

# ALGORISMES I PROGRAMACIÓ (GESTIÓ AERONÀUTICA)

## PRÀCTICA 1 – ESTRUCTURES DE CONTROL

### QUÈ S'HA DE FER?

Heu d'escriure un programa que vagi demanant a l'usuari que introdueixi números enters pel teclat i que calculi el mínim i el màxim de la sèrie de nombres introduïts. La sèrie acaba quan l'usuari introdueix un nombre negatiu.

### LLIURAMENT

El codi del programa (fitxer .c o .cpp) l'heu de deixar a la carpeta corresponent de la pàgina de l'assignatura al campus virtual.

La data límit per fer el lliurament és el dia 30 de març.